

C# Görsel Programlama

C# Görsel Programlama Konuları

- C# ve .NET Framework nedir?
- Değişkenler, Tür dönüşümü ve Operatörler
- Kontrol Deyimleri ve Diziler
- Metot Kavramı ve System.Math sınıfı metotları
- Sınıf, Struct ve Enum
- Tarih, String İşlemleri ve Tarih ve Yazıları Biçimlendirme
- Namespace, Kütüphane dosyası oluşturma
- Türetme ve Arayüz
- İskelet GUI Programı, Pencere, Alt Pencere, Dialog Pencere Kavramı
- Sound, Sounds Sınıfları
- İstisna Yönetimi, Delegate, Event Kavramları, Event Örnekleri
- Önişlemci, Nitelik Kavramları
- Şablon Türler ve Koleksiyonlar,
- C# Yenilikleri (Literals, out, ref return, switch-case, Yerel Fonksiyon)
- .Net Form Kontrolleri, PictureBox
- Menü İşlemleri, Panel Kontrolü